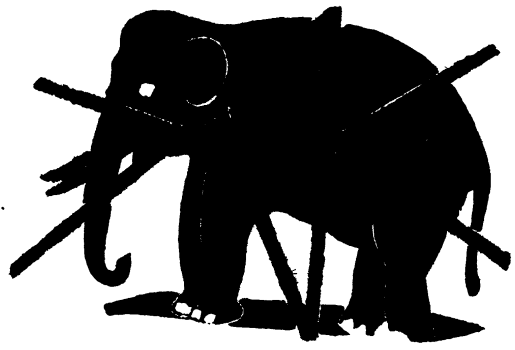


УМЕЛЫЕ РУКИ



Заставьте
и голову
МЕТОДИЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО

ГОЛОВОЛОМКИ

Головоломки отличаются от других настольных игр прежде всего тем, что при пользовании ими не нужны партнеры. Каждый из играющих должен решать головоломку самостоятельно.

Сущность головоломок, как об этом говорит само название, состоит в выполнении играющим тех или иных сложных, "головоломных" заданий игрового порядка, над которыми нужно подумать, потрудиться. В одних головоломках требуется найти правильный путь для какой-либо фишки, в других - разместить или передвинуть в определенной последовательности детали, в третьих - собрать из отдельных частей различные плоские или объемные фигуры и т.п.

Несмотря на то, что многие головоломки основаны преимущественно на строгом математическом расчете, для их решения не нужно специальных знаний. Для решения головоломок нужны сообразительность и догадка, умение логически мыслить, вскрывать характерные особенности и свойства головоломки, находить внутреннюю связь, закономерность в тех действиях, которые могут привести к решению задачи.

Решением головоломок увлекаются многие школьники среднего и старшего возраста. При этом развиваются такие ценные качества, как память, внимание, сообразительность, воспитываются воля, упорство в достижении цели.

Большинство головоломок несложно по своему устройству, и изготовление их доступно самим школьникам. Приведенные в этом разделе головоломки могут быть изготовлены из картона, фанеры, дерева, проволоки. Во многих случаях можно использовать пластмассу, оргстекло различных расцветок и другие материалы.

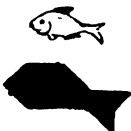
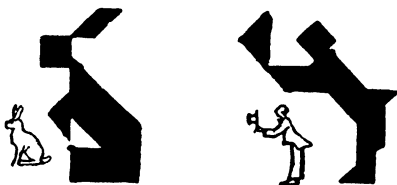
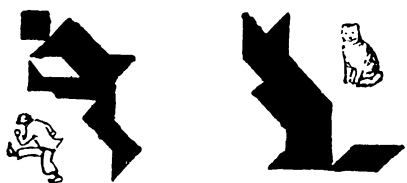
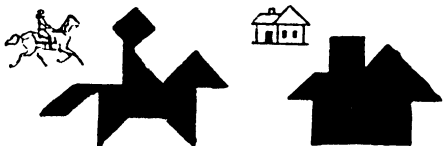
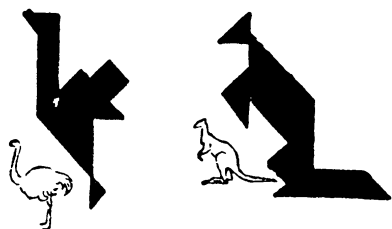
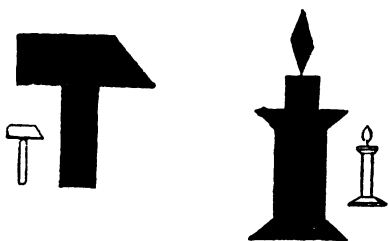
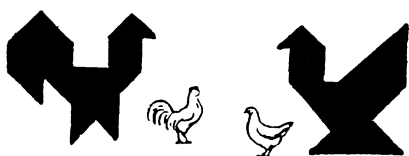
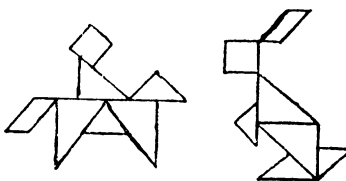
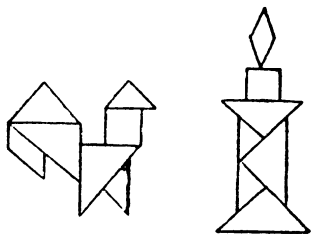
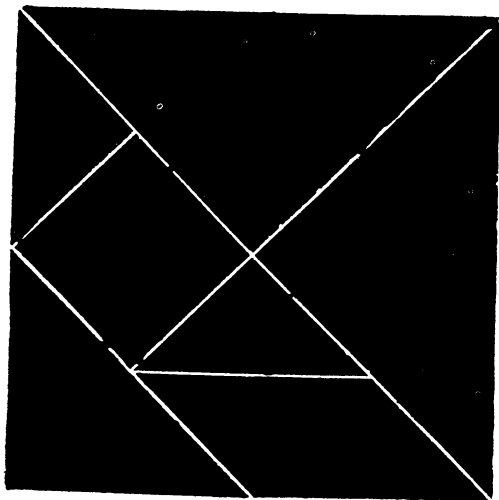
Желательно, чтобы каждая головоломка была сделана прочно, была красивой, привлекательной по внешнему виду.

КИТАЙСКИЕ ГОЛОВОЛОМКИ

Игра, о которой идет речь, очень древнего происхождения. Она древнее, чем шахматы, хотя и не так хорошо известна. Она возникла в Китае четыре тысячелетия назад.

Сущность игры в следующем. Из семи частей головоломки (они вырезаны из квадратной пластинки, как показано на чертеже) можно сложить множество разнообразных силуэтных фигурок. Правила складывания таковы: в состав каждого силуэта должны входить все семь кусочков; они не должны хотя бы частично прикрывать друг друга.

Вы найдете среди приводимых силуэтов довольно характерные, несмотря на простоту контуров. Сложить эти силуэты, иной раз, бывает очень трудно.

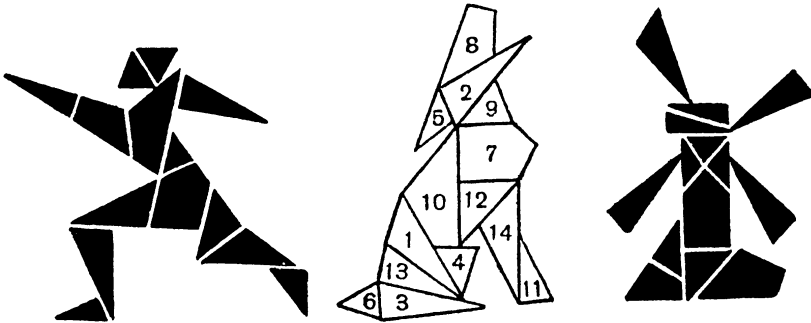
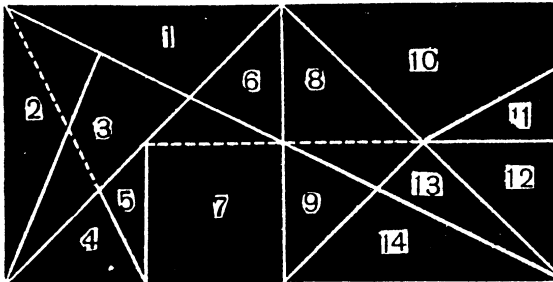


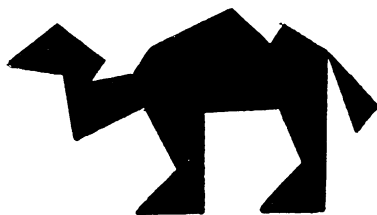
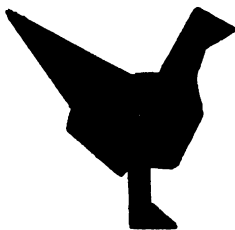
Китайскую головоломку можно выпилить из фанеры или вырезать из толстого картона, оклеенного с обеих сторон бумагой одинакового цвета.

АРХИМЕДОВА ИГРА

С древних времен известна игра, которую история связывает с именем великого греческого математика Архимеда.

Начертите на фанере или на плотном картоне прямоугольник и аккуратно распилите его по сплошным линиям. Из полученных 14 геометрических фигур попробуйте сложить приведенные здесь силуэтные изображения человека, собаки, верблюда, курицы и т.др. Это легко сделать, когда на рисунке показаны все части, из которых изображение составлено, но это значительно труднее, когда даны сплошные силуэтные изображения. Поворачивать фигурки можно любой стороной. Они должны быть окрашены с обеих сторон в один цвет.





ГОЛОВЛОМКА "ИГРОТЕКА"

На плотной бумаге начертите игру, раскрасьте ее и наклейте на фанеру. На картонных кружках или шашках нужно написать 8 букв, входящих в слово "игроотека".

Перед началом игры шашки с буквами разместите в беспорядке на восьми кружках, расположенных по полукругу. Два кружка внизу остаются свободными.