

## ИГРЫ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ

Мной разработано несколько эвристических алгоритмов, на основе которых изобретены более **200** занимательных игр-головоломок . Возможна их реализация в виде компьютерных игр и в виде игр для мобильных смартфонов, планшетников, консолей Game-Boy и т.п. (2-х мерные, 3-х мерные; автономные и on-line) Это игры с переключаемыми уровнями сложности и с разными смысловыми нагрузками (в зависимости от возрастных категорий пользователей и их предпочтений )

Автором выполнены компьютерные действующие 3D концепт-модели всех игр. Сейчас в мире имеют сотовые телефоны даже дети уже с пяти лет. По статистическим данным каждый европейский подросток имеет в год примерно 2000 евро на личные расходы, которые тратит для удовольствий. Они с удовольствием будут пользоваться "доставкой" игр через Интернет! Это интересно, прикольно, современно и прибыльно.

**Итак - предлагается современный уровень сбыта продукции (игровой), это Инет - портал (никаких границ и таможен). Это общепринятая и эффективная практика сейчас в мире. Пусть клиенты скачивают игры. За деньги!**